

Link do produktu: <https://partner.cassfilm.pl/coding-critters-rumble-bumble-robot-do-nauki-programowania-dla-dzieci-dinozaur-p-2914.html>



Coding Critters™ Rumble, Bumble, Robot do nauki programowania dla dzieci, Dinozaur

Dostępność	Dostępne mniej niż 3
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	LER3082
Kod producenta	0765023030822
Kod EAN	0765023030822
Producent	Learning Resources
Szer. w cm	25,5
Wys. w cm	23
Grub. w cm	12,5

Opis produktu

Coding Critters™ Rumble, Bumble, Robot do nauki programowania dla dzieci, Dinozaur

Zwycięzca 6 prestiżowych nagród, w tym:

Toy of the Year Award Winner 2020, Academic's Choice Brain Toy Award, Mom's Choice Awards, Tillywig Brain Child itp.

Nauka przez zabawę!

Learning Resources® to producent bezpiecznych, edukacyjnych i innowacyjnych zabawek, którym zaufali rodzice i nauczyciele na całym świecie. Zabawki **Learning Resources®** są zaprojektowane tak, aby pomóc dzieciom w zdobywaniu kluczowych umiejętności edukacyjnych... i przygotowaniu się na podbój świata!

Poznaj **Coding Critters™** od **Learning Resources®**, kolekcję zabawek które są niesamowitymi pomocnikami w nauce programowania. Te urocze zwierzątka są jednymi z najlepszych robotów do poznawania tajników programowania, wielokrotnie nagradzany na świecie.

Rumble i Bumble, to wesołe dinozaury, które w przystępny i zabawny sposób wprowadzają dzieci w świat programowania w 100% bez ekranu. Uczą najmłodszych krytycznego myślenia, samodzielnego rozwiązywania problemów oraz stanowią doskonały wstęp do nauk ścisłych, technologii, inżynierii i matematyki. Dzieci, poprzez zabawę ze swoimi zwierzątkami tworzą pierwsze programy. Podejmij wyzwanie i sprawdź, czy potrafisz zaprogramować dinozaura, by bawił się w chowanego, toczył głaz ze swojej wyrzutni lub przewrócił rozpadającą się jaskinię? Rumble nie tylko wykonuje proste polecenia, ale może stać się również wyjątkowym, uroczym zwierzątkiem domowym. Wystarczy nacisnąć jego nosek, aby aktywować Tryb Zabawy. Teraz można go nakarmić, pogłaskać lub położyć spać. Można nawet sprawić, że zatańczy i zaśpiewa zabawne piosenki! Oprócz podążania za wyzwaniami zawartymi w dołączonej do zestawu książeczce, dzieci mogą samodzielnie tworzyć własne programy. W zestawie są dwie książeczki w języku polskim i angielskim oraz polska instrukcja.

- Wprowadza podstawy programowania dla najmłodszych.
- 100% bez ekranu.
- Zestaw obejmuje 22 elementy.
- Dzieci uczą się programowania dzięki dołączonej, 16-stronicowej, kolorowej książeczce.
- Tworzenie sekwencji ułatwia 10 odcisków łap dinozaura.
- 3 kartonowe dekoracje pozwalają zbudować wyjątkową scenografię.
- Jaskinia, wulkan, wyrzutnia oraz zjeżdżalnia sprawią, że pokój stanie się niesamowitym placem zabaw.
- Możliwość wprowadzenia sekwencji do 30 kroków.
- Jeden krok to około 10 cm.
- Dołączona instrukcja w języku polskim.

-
- Wymaga 3 baterii AAA (baterie nie są dołączone do zestawu).
 - Wymiary Rangera: 7 cm x 10 cm.
 - Wymiary opakowania: 25,5 cm x 23 cm x 12,5 cm.
 - Kategoria wiekowa: 4+.